

**Conditions
&**

2014/2015

Principes

INSCRIPTIONS

CGItrainer
Réseau de formation agréé Autodesk

en ligne

Structural Foundation



CGItrainer Structural Foundation

En ligne, en direct

Nouveauté pour VOUS, suite à de nombreuses demandes, et à l'évolution perpétuelle des outils de production, et aussi d'apprentissage, j'ai réorganisé nos propositions de formations.

Mon premier objectif est d'offrir des formations pour tous, de manière constructive avec une base solide, et aussi généraliste, permettant par la suite à chacun d'entre vous de choisir son domaine d'application.

Il est à mon sens, inconcevable pédagogiquement de couvrir tous les outils de tous les domaines applicables dans l'imagerie numérique, et ce, de manière collective, car vous; vous êtes demandeur d'orientations spécifiques, en fonction de vos attentes, vos besoins et/ou objectifs personnels

L'enseignement digne de ce nom, ne doit pas être une perte de temps, ni une gestion de stock ;)

Partant de ce constat, j'ai mis sur pied une formation en direct, et à distance couvrant les bases essentielles pour une autonomie d'apprentissage.

En effet sur une période de 4 mois, vous recevrez en direct des cours qui seront les fondations pour apprendre à apprendre; cela vous permettra, j'en suis sûr; de choisir sereinement nos autres cours à distance qui seront proposés sur support vidéo...et ce à votre rythme et en fonction de vous.

Je vous prie de trouver ci-joint le planning de que j'ai baptisé «**Structural Foundation**», les incontournables bases, vous permettant de suivre à la carte nos vidéos à la demande (**VOD CGItrainer**).

Les cours «**Structural Foundation**» seront donnés de 18h à 21h, ils ne sont pas proposés en VOD, mais seront enrichis par un forum en direct entre élèves et professeur, de plus, des rappels sous diverses formes (supports vidéos, texte, pdf,...etc...) seront proposées.

Ils sont organisés exactement comme une véritable école...mais chez VOUS.

www.CGItrainer.com
CGItrainer / SupinfocomGROUP

SEPTEMBRE

L 1

M 2

M 3

J 4

V 5

S 6

D 7

L 8

M 9

M 10

J 11

V 12

S 13

D 14

L 15

M 16

M 17

J 18

V 19

S 20

D 21

L 22

M 23

M 24

J 25

V 26

S 27

D 28

L 29

M 30

D

TEST TECHNIQUE

Théorie de l'imagerie

8 16 32 bits and CO
Les composants sous pixels
Définition 2D, 2D,5 & 3D
Avant et après la 3D
La composition (formes & couleurs)

OCTOBRE

M 1

J 2

V 3

S 4

D 5

L 6

M 7

M 8

J 9

V 10

S 11

D 12

L 13

M 14

M 15

J 16

V 17

S 18

D 19

L 20

M 21

M 22

J 23

V 24

S 25

D 26

heure d'hiver -1h

L 27

M 28

M 29

J 30

V 31

Découverte de la 3D

Apprentissage des bases essentiels de l'imagerie tridimensionnelle.

Logiciel : 3dsMAX 2015



Découverte de la 3D

Apprentissage des bases essentiels de l'imagerie tridimensionnelle.

Logiciel : 3dsMAX 2015

*Apprentissage via une production.
Réflexion sur les étapes d'une réalisation 3D.*



Les assistants à la modélisation

Des tas de manières pour modéliser vos objets 3D !

Logiciel : 3dsMAX 2015



Lumières & Matières

Création des lumières et matières

Logiciel : 3dsMAX 2015



NOVEMBRE

S 1 *Toussaint*

D 2

L 3

M 4

M 5

J 6

V 7

S 8

D 9

L 10

M 11

M 12

J 13

V 14

S 15

D 16

L 17

M 18

M 19

J 20

V 21

S 22

D 23

L 24

M 25

M 26

J 27

V 28

S 29

D 30

Lumières, Matières et UVW

Développer vos UVW et appliquer vos créations de lumière et matière.

Logiciel : **3dsMAX 2015**



Les Rendus & La Post Production

Apprentissage complet des processus de post production 3D avec Nuke

Logiciel : **Nuke 8 & 3dsMAX 2015**



NUKE

Toutes les bases et l'essentiel pour apprendre à apprendre

Logiciel : **NUKE 8**



DÉCEMBRE

L 1
M 2
M 3
J 4
V 5
S 6
D 7
L 8
M 9
M 10
J 11
V 12
S 13
D 14
L 15
M 16
M 17
J 18
V 19
S 20
D 21
L 22
M 23
M 24
J 25
V 26
S 27
D 28
L 29
M 30
M 31

NUKE Part TWO

Toutes astuces de productions avancées, spécialement orchestrées sur l'utilisation indispensable des techniques de tracking.

Logiciel : **NUKE 8**



D

L'anim. avec 3dsMAX

Les concepts et théorie minimum pour bien animer avec 3dsMAX

Logiciel : **3dsMAX 2015**



Noël

JANVIER

J 1

V 2

S 3

D 4

L 5

M 6

M 7

J 8

V 9

S 10

D 11

L 12

M 13

M 14

J 15

V 16

S 17

D 18

L 19

M 20

M 21

J 22

V 23

S 24

D 25

L 26

M 27

M 28

J 29

V 30

S 31

SKIN & BONES

Théorie, application et tips

Logiciel : 3dsMAX 2015



CAT

L'apprentissage de CAT à des fins de production d'animation de personnages et créatures de manière ludique.

Logiciel : 3dsMAX 2015

D



Particules

Théorie, application et tips
Les basses indispensables pour vos VF)

Logiciel : 3dsMAX 2015



Questions les plus fréquentes

Quelle est la configuration minimum pour suivre vos formations à distance par internet ?

Un ordinateur équipé d'une connexion Internet :

Débit de votre connexion Internet :
2 mega (conseiller 4 mega)

téléchargement 350kb/s (Conseill2 500kb/s)

et d'un navigateur:

Internet Explorer 7 minimum, Chrome et Firefox.
Systèmes testés et compatibles : Seven et « 8 » (32 et 64 bits)

Affichage **MINIMUM** 1280
2 écrans conseillés

Carte son avec sortie > écouteur et/ou diffuseur

Logiciels ?

Vous devez posséder le (les) logiciel(s) étudié(s) pour mettre en pratique les cours et réaliser les exercices demandés.
Les adresses de téléchargement Autodesk en ligne vous seront données.

Une fois inscrit, que se passe-t-il ?

Votre accès aux cours est ouvert dès le début de la formation, ce pour la durée couverte par votre paiement .

Est-ce que je peux accéder aux cours depuis n'importe quel ordinateur ? et n'importe quand ?

Les cours se donnent **en direct** *, en fonction d'un planning communiqué au inscrits, ce un mois avant le début des cours.
Ce planning couvre toute la formation (période de 4 mois).

* Vous suivez la classe en temps réel, vous pouvez ainsi communiquer **DIRECTEMENT** avec le formateur, comme dans une véritable école.

A quelle heure les cours commencent-ils ?

Généralement ils débutent vers **18h00'** (heure Belgique/France).
La durée varie, en moyenne ils durent jusqu'a 21h... voire plus :)

Si je rate les cours que se passe t-il ?

Un forum d'aide est mis a votre disposition.
Des supports (PDF et/ou VIDEO) sont rédigés afin de répondre à certaines demandes spécifiques.
De plus, des séances de rattrapage (à la carte) sont prévus mensuellement .

Mon inscription peut-elle être prolongée ?

Tous les étudiants déjà inscrits sont prioritaires pour les inscriptions de TOUTES les activités organisées sous le nom de **CGItrainer**.

Puis-je recevoir une facture ?

Oui. Sur demande à l'inscription, **10 €** supplémentaire seront demandé **par facture** pour frais administratif.

Y-a-t'il un tarif préférentiel ?

OUI , le tarif de base est préférentiel.

Il est UNIQUE et non compressible... il adopte le prix MINIMUM possible pour **CGItrainer**, partant de ce principe; TOUS les étudiants bénéficient du prix le plus bas MONDIAL du marché de la formation.

Faut il déjà avoir de bonnes bases solides en 3D avant de suivre votre formation ?

Non, pour suivre la formation il faut avant tout avoir un sens graphique, et la passion de l'infographie (et pas uniquement la fascination des outils)

Questions les plus fréquentes

Pourquoi payer en avance ?

Les pré-inscriptions sont une sécurité pour vous, en effet, vue la demande, et notre expérience précédente il est préférable de sécuriser votre inscription.

Avons nous un diplôme ?

L'équivalence des diplômes n'existant pas de manière mondiale, il nous est impossible de donner ce genre de titre. Par contre une attestation OFFICIELLE «**ATC AUTODESK ***» vous sera remise.

* Autodesk Training Center

Le début des cours ?

Les cours commencent approximativement fin septembre, voire début octobre. Les cours se déroulent sur une période de 4 mois.

J'ai raté le début, puis-je encore m'inscrire ?

Avec l'expérience, je déconseille aux débutants de prendre les cours, sans avoir suivi les bases. Nos cours sont riches en informations... si vous avez raté le premier mois, il est très difficile de rattraper le retard. Dans le cas où vous désirez tenter l'aventure, la communauté (Forum) sera là pour vous aider. Mais en aucun cas, les enseignants ne pourront revenir sur la matière vue précédemment.

Le prix unique de 400 € (*pour le planning stipulé dans ce PDF*)

Puis-je recevoir une facture ?

Oui. Sur demande à l'inscription, **10 €** supplémentaire seront demandé **par facture** pour frais administratif.

IMPORTANT :

CONFIRMER PAR MAIL VOTRE INSCRIPTION*, AINSI QUE VOTRE PAYEMENT.

arboit@hotmail.com

Si aucun mail de confirmation d'inscription et de paiement vous est renvoyé votre inscription n'est PAS VALIDE.

VOUS DEVEZ TOUJOURS RECEVOIR UNE VALIDATION

* contenu du mail à envoyer :

Votre **NOM, PRENOM, ADRESSE, N° de GSM, PHOTO d'identité et preuve de paiement.**

Sans oublier la période de formation souhaitée.

Par le fait même de vous inscrire, vous acceptez sans conditions le règlement, du présent document PDF.



Inscription & paiement

- Envoyez votre **NOM, PRÉNOM, ADRESSE** (n'oubliez pas le **PAYS**), **N° de GSM** (téléphone portable, plus l'indicatif international), **PHOTO** (le visage suffit) et preuve de paiement; sans oublier la période de formation souhaitée.
>>>> à l'adresse mail : arboit@hotmail.com

ENCORE PLUS SIMPLE POUR PAYER !

Uniquement le paiement COMPLET sera accepté, ce paiement est de **400 €**. (année 2014 / 2015)

Tout paiement garanti l'inscription.

Le paiement de cette inscription se fera **UNIQUEMENT** en **EURO**.
Il est possible de payer de différentes manières en fonction des pays.

EUROPE (zone euro) : virement bancaire, cheque
HORS ZONE EURO: virement bancaire, Western Union

Virement bancaire:

Compte : 270-0129407-62
Pays : BELGIUM
IBAN : BE51 2700 1294 0762
SWIFT/BIC: GEBABEBB
« BNP Fortis Banque »,
56 rue grande 7370 Dour Belgique
Identité bancaire appartenant à :
SYNTHESIS (Arboit Jean-Yves):
Rue du bois 11
7387 ROISIN
BELGIQUE

Cheque et Western Union :

Au nom :
Arboit Jean-Yves

Adresse :
**Rue du bois 11
7387 ROISIN
BELGIQUE**

IMPORTANT :

CONFIRMER PAR MAIL VOTRE INSCRIPTION*, AINSI QUE VOTRE PAYEMENT.
arboit@hotmail.com
Si aucun mail de confirmation d'inscription et de paiement vous est renvoyé votre inscription n'est PAS VALIDE.

VOUS DEVEZ TOUJOURS RECEVOIR UNE VALIDATION

* contenu du mail à envoyer :

Votre **NOM, PRENOM, ADRESSE, N° de GSM, PHOTO** d'identité et preuve de paiement.
Sans oublier la période de formation souhaitée.

Par le fait même de vous inscrire, vous acceptez sans conditions le règlement, du présent document PDF.

Validation de l'inscription :

Toute inscription sera valide après **RÉCEPTION** du paiement.
Toute demande de facturation doit se faire **lors de la demande d'inscription**, les demandes effectuées après l'inscription ne seront pas honorées.

Conditions générales d'inscription

Toute inscription implique l'envoi d'un bulletin d'inscription **COMPLET** inclus en fin de ce PDF.

Aucune inscription ni aucune réservation ne se fait par téléphone ni autrement que **VIA MAIL** et **APRES LE PAYEMENT**.

Les inscriptions seront valables **UNIQUEMENT** après le paiement **COMPLET**.

Les places disponibles sont attribuées par ordre d'arrivée des bulletins.

Les confirmations d'inscriptions seront communiquées **UNIQUEMENT** via mail.

Si vous avez oublié et/ou mal inscrit votre adresse mail, la responsabilité sera à **votre charge**.

Toute demande de facturation doit se faire **lors de la demande d'inscription**, les demandes après l'inscription ne seront pas honorées.

Aucun remboursement ne sera fait en cas d'annulation de votre part, ni en cas d'inscription incomplète ou/et erronée.

En cas de force majeure telle que maladie et accident l'inscription sera automatiquement reportée à la nouvelle rentrée.

En cas d'annulation de l'ensemble des cours donnés dans le cadre « **CGItrainer** » et annulé par « **CGItrainer** », il vous sera remboursé le montant de l'inscription.

En cas d'annulation pour accident et maladie les cours restants seront reportés ou remboursés.
L'option de report ou de remboursement sera uniquement validée par l'équipe pédagogique et/ou le coordinateur.

Le planning proposé est à titre d'information, il n'est pas tenu d'être suivi dans son intégralité par les formateurs.

Les cours transmis en direct ne peuvent en **AUCUN** cas être copiés ni distribués. Ils restent la propriété de « **CGItrainer** » et/ou de l'enseignant.

Le contenu relatif aux cours « **CGItrainer** », forum, discussions, et autres ne peut être dupliqué et communiqué.

Toute personne ne respectant pas les conditions pourra être exclue sans **AUCUN** remboursement.

Toute personne ne respectant pas la confidentialité des cours ainsi que les supports s'expose à des poursuites pénales par **CGItrainer & Autodesk** (© Copyright 2011 Autodesk, Inc. All rights reserved.).

L'utilisation des réalisations des étudiants dans le cadre et/ou pour les cours « **CGItrainer** » sont libres d'utilisation pour toutes les activités relatives à la formation et à la promotion **CGItrainer & Arboit Jean-Yves**. **UNIQUEMENT** à des fins de pédagogie et de promotion.

Les réalisations des étudiants hors des domaines pré-cités (pédagogie et de promotion) resteront la propriété de leur créateur.

Par le fait même de vous inscrire, vous acceptez sans conditions le règlement ci dessus, du présent document PDF.